

Exercice principal S60

1. Question de cours : Définition et propriétés des endomorphismes symétriques d'un espace euclidien.
2. Dans cette question, E désigne l'espace vectoriel \mathbb{R}^3 que l'on munit du produit scalaire usuel pour lequel la base canonique (e_1, e_2, e_3) est orthonormée.

Soit u l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 défini par :

$$\forall (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3, u(x_1, x_2, x_3) = (x_1 + x_2 + 2x_3, x_1 - x_2, 2x_1 + 2x_3).$$

- a) Trouver la matrice de u dans la base canonique et en déduire que u est symétrique.
- b) Déterminer une base de $\text{Ker } u$, puis montrer que $(u(e_1), u(e_2))$ est une base orthogonale de $\text{Im } u$.
- c) Déterminer la matrice du projecteur orthogonal sur $\text{Im } u$ dans la base canonique de \mathbb{R}^3 .

Dans la suite de l'exercice, $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ est un espace euclidien et on note $\| \cdot \|$ la norme euclidienne associée au produit scalaire $\langle \cdot, \cdot \rangle$.

3. Soit F un sous-espace vectoriel de E , x un vecteur de E et $y = p_F(x)$ la projection orthogonale de x sur F . Montrer que pour tout $z \in F$, on a : $\|x - z\| \geq \|x - y\|$, avec égalité si et seulement si $z = y$.
4. Soit u un endomorphisme symétrique de $(E, \langle \cdot, \cdot \rangle)$. On note p le projecteur orthogonal sur $\text{Im } u$.
 - a) Montrer que $\text{Ker } u$ et $\text{Im } u$ sont supplémentaires et orthogonaux.
 - b) Soit $x \in E$. Justifier l'existence d'un vecteur $y_0 \in E$ tel que $u(y_0) = p(x)$ et trouver parmi les vecteurs $y \in E$ vérifiant $u(y) = p(x)$, celui qui a la plus petite norme ; on le note $v(x)$.
 - c) Montrer que v est linéaire, puis calculer $u \circ v$ et $u \circ v \circ u$.
 - d) Calculer $p(x)$ et $v(x)$ pour $x = (1, 1, 1)$, lorsque u est l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 de la question 2.

Exercice sans préparation S60

Soit X une variable aléatoire possédant une densité de probabilité continue sur \mathbb{R} et nulle hors de l'intervalle $] -1, +1[$.

1. Montrer que X possède une variance, qui est strictement comprise entre 0 et 1.
2. Montrer que toute valeur de l'intervalle ouvert $]0, 1[$ est effectivement possible pour la variance de X .

Exercice principal S 60

- Q1) E est un espace vectoriel euclidien. $\langle \cdot, \cdot \rangle$ est le produit scalaire.
- $f \in \mathcal{L}(E)$. f est symétrique si $\forall (x, y) \in E^2, \langle f(x), y \rangle = \langle x, f(y) \rangle$.
 - $f \in \mathcal{L}(E)$. f est symétrique si et seulement si il existe une base orthogonale \mathcal{B}_0 de E telle que $\pi_{\mathcal{B}_0}(f)$ est symétrique.
 - $f \in \mathcal{L}(E)$. f est symétrique si et seulement si pour toute base orthogonale \mathcal{B} de E $\pi_{\mathcal{B}}(f)$ est symétrique.
 - l'ensemble des endomorphismes symétriques de E est un sous-espace vectoriel de $\mathcal{L}(E)$.
 - si f est un endomorphisme symétrique de E , f' est un endomorphisme symétrique de E .
 - soit f un endomorphisme symétrique de E
 - les sous-espaces propres de f sont deux à deux orthogonaux.
 - si $(\lambda_1, \dots, \lambda_p)$ est une famille de valeurs propres distinctes de f associées à des valeurs propres deux à deux distinctes alors la famille (e_1, \dots, e_p) est une famille orthogonale de E .
 - f est diagonalisable.
 - il existe une base orthogonale de E constituée de vecteurs propres de f .

Q2) on veut trouver $\langle \cdot, \cdot \rangle$ le produit scalaire propre et $\| \cdot \|$ la norme associée.

$$\forall (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3, \forall (y_1, y_2, y_3) \in \mathbb{R}^3, \langle (x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3) \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3.$$

(*)
 \square $u(e_1) = u((1, 0, 0)) = (1, 1, 2)$. $u(e_2) = u((0, 1, 0)) = (1, -1, 0)$ et $u(e_3) = u((0, 0, 1)) = (2, 0, 2)$.

Ainsi $\pi_{(e_1, e_2, e_3)}(u) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix}$. Nous noterons dans la suite de cette question

A cette matrice.

$$M_A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} = A. A \text{ est symétrique. La matrice de } u \text{ dans la base orthogonale}$$

(e_1, e_2, e_3) est symétrique. Ainsi u est symétrique.

(*) Notons que (e_1, e_2, e_3) est la base canonique de \mathbb{R}^3 . $e_1 = (1, 0, 0)$, $e_2 = (0, 1, 0)$ et $e_3 = (0, 0, 1)$.

b) Soit $x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + x_3 e_3$ un élément de $E = \mathbb{R}^3$.

$$x \in \text{Ker } u \Leftrightarrow u(x) = 0_E \Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x+y+2z=0 \\ x-y=0 \\ 2x+2z=0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y=x \\ z=-x \\ 0=x+x-2x \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} y=x \\ z=-x \end{cases}$$

$$\text{Ker } u = \{ x e_1 + y e_2 + z e_3 \in E \mid y = x \text{ et } z = -x \} = \{ x e_1 + x e_2 - x e_3 \mid x \in \mathbb{R} \} = \text{Vect}(e_1 + e_2 - e_3)$$

Comme $e_1 + e_2 - e_3 \neq 0_E$: $e_1 + e_2 - e_3$ est une base de $\text{Ker } u$. $\dim \text{Ker } u = 1$.

$u(e_1)$ et $u(e_2)$ sont deux éléments de $\text{Im } u$.

$\langle u(e_1), u(e_2) \rangle = \langle (1, 1, 2), (1, -1, 0) \rangle = 1 \times 1 + 1 \times (-1) + 2 \times 0 = 0$. De plus $u(e_1)$ et $u(e_2)$ ne sont pas nuls. Alors $(u(e_1), u(e_2))$ est une famille orthogonale de vecteurs non nuls de $\text{Im } u$.

donc $(u(e_1), u(e_2))$ est une famille libre et orthogonale de deux éléments de $\text{Im } u$.

et $\dim \text{Im } u = \dim E - \dim \text{Ker } u = 3 - 2 = 2$. Alors $(u(e_1), u(e_2))$ est une base orthogonale de $\text{Im } u$.

c) Soit p le projecteur orthogonal sur $\text{Im } u$.

$$p(u(e_1)) = u(e_1) \text{ et } p(u(e_2)) = u(e_2) ; p(e_1 + e_2 + e_3) = e_1 + e_2 + e_3 \text{ et } p(e_1 - e_2) = e_1 - e_2.$$

$$\text{donc } \begin{cases} p(e_1) + p(e_2) + p(e_3) = e_1 + e_2 + e_3 \\ p(e_1) - p(e_2) = e_1 - e_2 \end{cases}$$

$$\langle e_1 + e_2 - e_3, u(e_1) \rangle = \langle e_1 + e_2 - e_3, e_1 + e_2 + 2e_3 \rangle = 1 \times 1 + 1 \times 1 + (-1) \times 2 = 0.$$

$$\langle e_1 + e_2 - e_3, u(e_2) \rangle = \langle e_1 + e_2 - e_3, e_1 - e_2 \rangle = 1 \times 1 + 1 \times (-1) + (-1) \times 0 = 0.$$

$e_1 + e_2 - e_3$ est orthogonal à $u(e_1)$ et $u(e_2)$. Or $\text{Im } u = \text{Vect}(u(e_1), u(e_2))$.

Ainsi $e_1 + e_2 - e_3 \in (\text{Im } u)^\perp$. Alors $p(e_1) + p(e_2) - p(e_3) = p(e_1 + e_2 - e_3) = 0_E$.

$$\text{Finalement } \begin{cases} p(e_1) + p(e_2) + p(e_3) = e_1 + e_2 + e_3 & (1) \\ p(e_1) - p(e_2) = e_1 - e_2 & (2) \\ p(e_1) + p(e_2) - p(e_3) = 0_E & (3) \end{cases}$$

$$(1) - (3) \text{ donne } 2p(e_3) = e_1 + e_2 + e_3 ; p(e_3) = \frac{1}{3}(e_1 + e_2 + e_3).$$

$$\begin{cases} p(e_1) - p(e_2) = e_1 - e_2 & (2) \\ p(e_1) + p(e_2) = p(e_3) = \frac{1}{3}(e_1 + e_2 + e_3) & (4) \end{cases}$$

$$(2) + (4) \text{ donne } 2p(e_1) = e_1 - e_2 + \frac{1}{3}(e_1 + e_2 + e_3) ; p(e_1) = \frac{1}{6}(4e_1 - 2e_2 + e_3) = \frac{1}{3}(2e_1 - e_2 + e_3)$$

$$(4) - (2) \text{ donne } 2p(e_2) = \frac{1}{3}(e_1 + e_2 + e_3) - e_1 + e_2 ; \text{ donc } p(e_2) = \frac{1}{6}(-2e_3 + 4e_2 + e_1) = \frac{1}{3}(-e_3 + 2e_2 + e_1)$$

Alors la matrice de projection orthogonal sur $\text{Im } u$ dans la base canonique de \mathbb{R}^3 est :

$$\frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Remarque 1. Notons que c'est la projection sur $\text{Im } u$ parallèlement à $\text{Ker } u$ car $\text{Ker } u = (\text{Im } u)^\perp$.

Remarque 2. Notons que cette matrice est symétrique car c'est la matrice dans une base orthonormée d'une projection orthogonale donc d'un endomorphisme symétrique.

Q3) C'est du cours!

$\text{EF} \perp \text{EF} \quad \text{Pythagore}$
 Soit $z \in \text{EF}$. $\|x-z\|^2 = \|(x-y) + (y-z)\|^2 \stackrel{\text{Pythagore}}{=} \|x-y\|^2 + \|y-z\|^2$

Soit $\forall z \in \text{EF} - \{y\}$, $\|x-z\|^2 = \|x-y\|^2 + \|y-z\|^2 > \|x-y\|^2$.
 \uparrow $\neq y$

Car $\|x-z\| \geq 0$ et $\|x-y\| \geq 0$. $\forall z \in \text{EF} - \{y\}$, $\|x-z\| > \|x-y\|$.

Notons que si $z=y$: $z \in \text{EF}$ et $\|x-z\| = \|x-y\|$.

Ainsi pour tout $z \in \text{EF}$, on a : $\|x-z\| \geq \|x-y\|$, avec égalité si et seulement si $z=y$.

Q4) a) Soit $x \in \text{Ker } u$ et soit $z \in \text{Im } u$. $\exists t \in E$, $z = u(t)$.

$$\langle x, z \rangle = \langle x, u(t) \rangle = \langle u(x), t \rangle = \langle 0_E, t \rangle = 0.$$

$\forall x \in \text{Ker } u$, $\forall z \in \text{Im } u$, $\langle x, z \rangle = 0$. $\text{Ker } u$ et $\text{Im } u$ sont orthogonaux.

En particulier $\text{Ker } u \cap \text{Im } u = \{0_E\}$.

$\dim \text{Ker } u + \dim \text{Im } u = \dim E < +\infty$ (d'après le théorème du rang)

\uparrow est un espace vectoriel euclidien

des trois points précédents nous avons que $\text{Ker } u$ et $\text{Im } u$ sont supplémentaires et orthogonaux dans E .

b) Soit $x \in E$. $p(x) \in \text{Im } u$ donc il existe un vecteur y_0 de E tel que $u(y_0) = p(x)$.

$\exists! (y_1, y_2) \in \text{Ker } u \times \text{Im } u$, $y_0 = y_1 + y_2$. Notons que $y_2 = p(y_0)$.

Alors $p(x) = u(y_0) = u(y_1 + y_2) = u(y_1) + u(y_2) = u(y_2)$

$y_2 \in \text{Im } u$ et $u(y_2) = p(x)$.

Soit $y \in E$. $u(y) = p(u) \Leftrightarrow u(y) = u(y_2) \Leftrightarrow u(y - y_2) = 0 \Leftrightarrow \exists t \in \text{Ker } u, y - y_2 = t$.

Ainsi $\{y \in E \mid u(y) = p(u)\} = \{y_2 + t; t \in \text{Ker } u\}$.

$\forall t \in \text{Ker } u, \|y_2 + t\|^2 = \|y_2\|^2 + \|t\|^2$.

$y_2 \in \text{Im } u$ et $t \in \text{Ker } u$ sont orthogonaux

$\forall t \in \text{Ker } u - \{0\}, \|y_2 + t\| > \|y_2\|; \forall t \in \text{Ker } u - \{0\}, \|y_2 + t\| > \|y_2\|$.

Ainsi y_2 est le vecteur de $\{y_2 + t; t \in \text{Ker } u\}$ de plus petite norme.

Alors y_2 est le vecteur de $\{y \in E \mid u(y) = p(u)\}$ de plus petite norme.

Soit $p(y_0)$ est le vecteur de $\{y \in E \mid u(y) = p(u)\}$ de plus petite norme sachant que y_0 est

un élément de E tel que $u(y_0) = p(u)$.

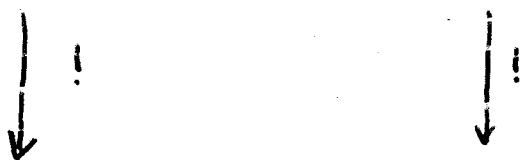
Remarque... $v(x)$ est l'unique élément de

$\text{Im } u \cap \{y \in E \mid u(y) = p(u)\}$ ou de $\text{Im } p \cap \{y \in E \mid u(y) = p(u)\}$

c) • v est une application de E dans E .

$u(\lambda v(x) + v(y)) = \lambda u(v(x)) + u(v(y)) = \lambda p(x) + p(y) = p(\lambda x + y)$.

Ainsi $\lambda v(x) + v(y) \in \{y \in E \mid u(y) = p(\lambda x + y)\}$.



$\lambda v(x) + v(y)$ vérifie $u(\lambda v(x) + v(y)) = p(\lambda x + y)$.

Ainsi $v(\lambda x + y) = p(\lambda v(x) + v(y))$ d'après ce que nous avons vu dans b)

où $v(x)$ (resp. $v(y)$) est l'image par p d'un élément de E (b)!).

Ainsi $v(x) \in \text{Im } p$ et $v(y) \in \text{Im } p$. Alors $\lambda v(x) + v(y) \in \text{Im } p$.

Soit $v(\lambda x + y) = p(\lambda v(x) + v(y)) = \lambda v(x) + v(y)$.

Finalement $\forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall (x, y) \in E^2, v(\lambda x + y) = \lambda v(x) + v(y)$. v est linéaire.

Ainsi v est un endomorphisme de E .

Soit $x \in E$. $u(v(x)) = p(x)$ car $v(x)$ est un vecteur de $\{y \in E \mid u(y) = p(x)\}$.

$\forall x \in E, u(v(x)) = p(x)$. $u \circ v = p$.

$u \circ v \circ u = p \circ u = u$ car $\text{Im } u = \text{Im } p = \text{Ker}(p - \text{Id}_E) \dots$ donc $\forall x \in E, p(u(x)) = u(x)$.

$$\underline{\underline{u \circ v \circ u = u.}}$$

d) on veut $\tilde{c} \in \mathcal{B}$. $\pi_{(e_1, e_2, e_3)}(p) = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$.

$$\pi_{(e_1, e_2, e_3)}(p) \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{2}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Ainsi $p(e_1 + e_2 + e_3) = \frac{2}{3}(e_1 + e_2 + 2e_3) = \frac{2}{3}u(e_1) = u(\frac{2}{3}e_1)$.

$$\frac{2}{3}e_1 \in \{y \in E \mid u(y) = p(e_1 + e_2 + e_3)\}$$

donc $v(e_1 + e_2 + e_3)$ est la projection orthogonale de $\frac{2}{3}e_1$ sur $\text{Im } p$.

$$v(e_1 + e_2 + e_3) = p\left(\frac{2}{3}e_1\right) = \frac{2}{3}[2e_1 - e_2 + e_3].$$

où $\pi_{(e_1, e_2, e_3)}(p)$

$$\underline{\underline{v(e_1 + e_2 + e_3) = \frac{2}{3}(2e_1 - e_2 + e_3)}} \text{ car } \underline{\underline{v((1, 1, 1)) = \left(\frac{4}{3}, -\frac{2}{3}, \frac{2}{3}\right)}}.$$

Exercice... $x = x_1 e_1 + x_2 e_2 + x_3 e_3$ est un élément quelconque de E .

calculer $p(x)$ et $v(x)$.

$$\underline{\underline{Réponses}} \quad \underline{\underline{p(x) = \frac{1}{3}[(2x_1 - x_2 + x_3)e_1 + (-x_1 + 2x_2 + x_3)e_2 + (x_1 + x_2 + 2x_3)e_3]}}$$

$$\underline{\underline{v(x) = \frac{1}{18}[(-x_1 + 5x_2 + 4x_3)e_1 + (5x_1 - 7x_2 - 2x_3)e_2 + (4x_1 - 2x_2 + 2x_3)e_3]}}$$

$$\underline{\underline{\pi_{(e_1, e_2, e_3)}(v) = \frac{1}{18} \begin{pmatrix} -1 & 5 & 4 \\ 5 & -7 & -2 \\ 4 & -2 & 2 \end{pmatrix}}}$$

si vous trouvez des erreurs importantes me le dire.